

Tecnologías III

Temario: Bimestre 3

Maestro: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJE ESPERADO		CONTENIDO								
Aprendizaje esperado: Desarrollo de interactividad con internet por medio del html5, creando simulaciones de páginas interactivas.		Temas a desarrollar : Animación con Hype (html5) Interfaz de Hype Introducción al tema Posiciones del Botón Menú Cinco animaciones Autobiografía Bases Numéricas								
CUADRO DE EVALUACIÓN		OBSERVACIONES								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Rubro</th> <th>Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Prácticas (plataforma)</td> <td>0 - 100%</td> </tr> <tr> <td>Examen</td> <td>0 - 0%</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>0 - 100%</td> </tr> </tbody> </table>		Rubro	Porcentaje	Prácticas (plataforma)	0 - 100%	Examen	0 - 0%	Total	0 - 100%	Observaciones: 1. Estamos supervisando diariamente el cumplimiento del uniforme, favor de enviar a los jóvenes sin prendas extras. 2. Si en la plataforma del alumno los papás no encuentran desarrollados los temas enunciados en este temario favor de solicitar una entrevista con el titular de esta asignatura. 3. Para cualquier duda o aclaración, en relación a la materia de Tecnologías III, favor de solicitar cita con el maestro titular. Quedo a sus órdenes. Gracias.
Rubro	Porcentaje									
Prácticas (plataforma)	0 - 100%									
Examen	0 - 0%									
Total	0 - 100%									