Tecnologías III

Temario: Bimestre 4

Maestr@: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJE ESPERADO	CONTENIDO
Aprendizaje esperado: Conocer los elementos que integran la 3D Manejo de Figuras en 3D Identificación de proyectos. Como desarrollar un proyecto 3D	Último de Animation Ish Definiciones para trabajo en 3D Interface de Sketch Up Elaboración de diseños 3D • Casa • Medalla de San Benito • CEL 3d Sketch Up
CUADRO DE EVALUACIÓN	**OBSERVACIONES**

Rubro	Porcentaje
Prácticas (plataforma)	0 – 100%
Total	0 - 100%

Observaciones:
1. Estamos supervisando diariamente el cumplimiento del uniforme, favor de enviar a los jóvenes sin prendas extras.
2. Si en la plataforma del alumno los papás no encuentran desarrollados los temas enunciados en este temario favor de solicitar una entrevista con el titular de esta asignatura.
3. Para cualquier duda o aclaración, en relación a la materia de Tecnologías I, favor de solicitar cita con el maestro titular.
Quedo a sus órdenes.
Gracias.

TEMARIOS