

Tecnologías II

Temario: Bimestre 4

Maestr@: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJE ESPERADO		CONTENIDO								
<p>Aprendizaje esperado: Manejo de la información a trabajar con los robots Manejo de la información necesaria para identificar los problemas de FLL</p> <p>Identificación de proyectos. Como desarrollar un proyecto de robótica</p>		<p>I. Introducción a la programación</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La tortuga 2. Ejercicio en Yenka 3. EV3 4. interfase de NXT 5. Interfase de EV3 6. Proyecto First Lego League 7. Comentarios Sobre Películas 8. Valores de la FLL 9. El cuadro 								
CUADRO DE EVALUACIÓN		OBSERVACIONES								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Rubro</th> <th>Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Prácticas (plataforma)</td> <td>0 - 70%</td> </tr> <tr> <td>Examen</td> <td>0 - 30%</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>0 - 100%</td> </tr> </tbody> </table>		Rubro	Porcentaje	Prácticas (plataforma)	0 - 70%	Examen	0 - 30%	Total	0 - 100%	<p>Observaciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Estamos supervisando diariamente el cumplimiento del uniforme, favor de enviar a los jóvenes sin prendas extras. 2. Si en la plataforma del alumno los papás no encuentran desarrollados los temas enunciados en este temario favor de solicitar una entrevista con el titular de esta asignatura. 3. Para cualquier duda o aclaración, en relación a la materia de Tecnologías I, favor de solicitar cita con el maestro titular. Quedo a sus órdenes. <p>Gracias.</p>
Rubro	Porcentaje									
Prácticas (plataforma)	0 - 70%									
Examen	0 - 30%									
Total	0 - 100%									