

Tecnologías III

Temario: Bimestre 3

Maestro: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJE ESPERADO		CONTENIDO								
Aprendizaje esperado: Identificación de proyectos. Como desarrollar un proyecto de Animación		Temas a desarrollar : Video Juego con cámara Laberinto Animación Historia Personaje Principal Primera Entrega Time Table Investigación Guión Segunda etapa animación. Ultimo de animation Ish								
CUADRO DE EVALUACIÓN		OBSERVACIONES								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Rubro</th> <th>Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Prácticas (plataforma)</td> <td>0 - 70%</td> </tr> <tr> <td>Examen</td> <td>0 - 30%</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>0 - 100%</td> </tr> </tbody> </table>		Rubro	Porcentaje	Prácticas (plataforma)	0 - 70%	Examen	0 - 30%	Total	0 - 100%	Observaciones: 1. Estamos supervisando diariamente el cumplimiento del uniforme, favor de enviar a los jóvenes sin prendas extras. 2. Si en la plataforma del alumno los papás no encuentran desarrollados los temas enunciados en este temario favor de solicitar una entrevista con el titular de esta asignatura. 3. Para cualquier duda o aclaración, en relación a la materia de Tecnologías I, favor de solicitar cita con el maestro titular. Quedo a sus órdenes. Gracias.
Rubro	Porcentaje									
Prácticas (plataforma)	0 - 70%									
Examen	0 - 30%									
Total	0 - 100%									